



<http://avarts.ionio.gr/vws>

Πρόγραμμα Σεμιναρίων 12 – 13 Νοεμβρίου 2011

Σάββατο 12/11/2011

10:00 – 12:00

- Χαιρετισμοί
- Ηλεκτρονική μάθηση (Ελένη Καλαϊτζίδου)
- Εισαγωγή στο MOODLE και τα Εργαλεία του. Εγκατάσταση και χρήση σε περιβάλλον τοπικού δικτύου. Προσθήκη αρθρωμάτων (plug-in). Χρηστικές συμβουλές (tips). (Ανδρέας Αρχάκης)

12:00 – 14:00

- Εικονικοί κόσμοι - διευρυμένη ηλεκτρονική μάθηση (Ελένη Καλαϊτζίδου)
- Προετοιμασία του MOODLE για την χρήση του SLOODLE. (Ανδρέας Αρχάκης)
- Ψυχοκοινωνική προσέγγιση των Εικονικών Κόσμων (Νίκος Κωνσταντίνου)
- “OpenSim” Ιστορία – Ορισμοί -Αρχιτεκτονική ενός Open Source Εικονικού Κόσμου.(Ανδρέας Αρχάκης)
- “Second Life” – Μία περιήγηση στον πιο γνωστό εμπορικό Εικονικό Κόσμο.(Νίκος Κωνσταντίνου)
- “OSgrid” ένα παράδειγμα δικτύου “OpenSim”. (Ανδρέας Αρχάκης)

16:30 – 19:00

- Ελληνική κοινότητα στο Second Life. Συνέντευξη του avatar Chris Oller (Educator). (Ανδρέας Αρχάκης)
- Συνέντευξη σε OpenSim grids (Νίκος Κωνσταντίνου)
- Εγκατάσταση OpenSim σε Standalone Mode. Πρόσβαση στην εγκαταστημένη OpenSim περιφέρεια σε περιβάλλον τοπικού δικτύου.(Ανδρέας Αρχάκης).
- Εργαλεία SLOODLE (Ελένη Καλαϊτζίδου)
- Εισαγωγή και ρύθμιση εργαλείων SLOODLE στον Εικονικό Κόσμο του OpenSim (Ανδρέας Αρχάκης).
- Χρήση της OpenSim περιφέρειας μέσω των δυνατοτήτων που μας παρέχουν οι Viewers (Νίκος Κωνσταντίνου, Ανδρέας Αρχάκης).

Κυριακή 13/11/2011

10:00 – 14:00

Σενάρια

- Ένα διαθεματικό σενάριο των μαθηματικών στα πλαίσια της Διευρυμένης Ηλεκτρονικής μάθησης (Ελένη Καλαϊτζίδου)
- • Δημιουργία ενός Συνεργατικού Πολυχρηστικού Εικονικού Περιβάλλοντος (ΣΠΕΠ) για την υποστήριξη του μαθήματος “Βάσεις Δεδομένων”(Ανδρέας Αρχάκης)
- Διδασκαλία οπτικού προγραμματισμού στο OpenSim χρησιμοποιώντας το εργαλείο Scratch4OpenSim (Νίκος Κωνσταντίνου)

Συζήτηση